

KSZTAŁTY CODZIENNOŚCI – GEOMETRIA WOKÓŁ NAS

POMOCE



Informacje

Uczestnicy: dzieci lub młodzież

Czas trwania: 1-1.5 godziny

Cele zajęć:

- Zapoznanie uczestników z technologią VR.
- Nauka rozpoznawania i nazywania figur geometrycznych w architekturze.
- Rozwijanie zdolności przestrzennych i kreatywności.



Potrzebne materiały

Do przeprowadzenia zajęć potrzebne będą 2 pary gogli VR oraz tablet, laptop lub telewizor.

Ponadto można wykorzystać tangram (zał. nr 4), zagadki przestrzenne, spirograf, klocki lub słoiki konstrukcyjne.

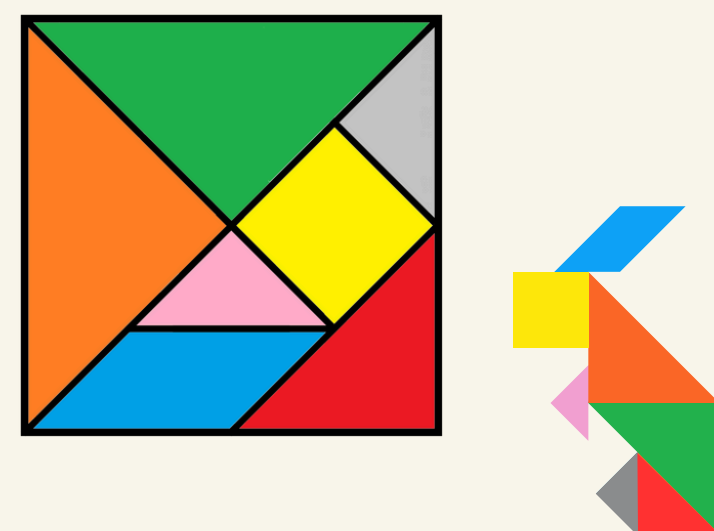
W razie braku tych materiałów można użyć kolorowanek geometrycznych (zał. nr 3)



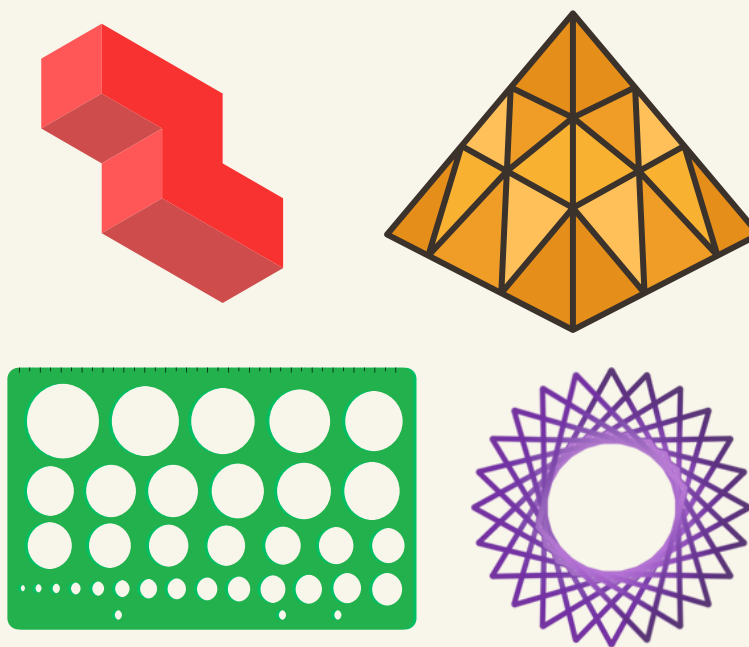
Gogle VR



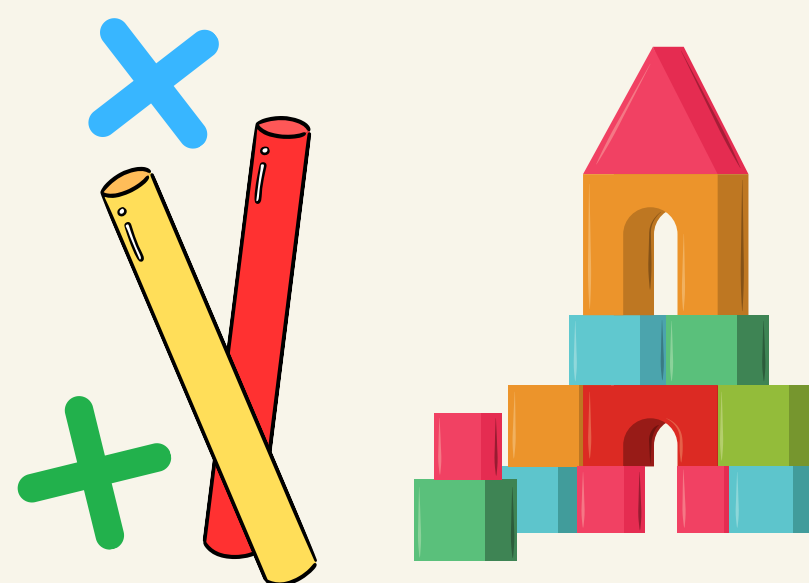
Tangram



Zagadki przestrzenne/spirograf



Słoiki/klocki konstrukcyjne



Telewizor/ laptop/ tablet

Laptop, tablet lub telewizor przydadzą się podczas wspierania dzieci w obsłudze aplikacji na goglach oraz jako podgląd dla pozostałych uczestników w trakcie omawiania budowli.

