

INSTRUKCJA



Zimowy Escape Room

Aby zorganizować pokój zabawek potrzebujemy przestrzeni, w której ukryjemy (zgodnie z wskazówkami - zał.1) poszukiwane elementy (tutaj są to obrazki - zał.2, które przypisane są odpowiednim literom). Na początek witamy uczestników zajęć (zał.4). Potem prowadzący/a czyta wskazówki (zał.1), a uczestnicy szukają w pomieszczeniu ukrytych obrazków. Kolejność ma tu znaczenie, więc po znalezieniu warto oznaczyć obrazek odpowiednią cyfrą. Gdy dzieci odnajdą wszystkie obrazki (21 sztuk) mogą już przy użyciu obrazkowego szyfru (zał.3) odczytać hasło. Życzymy miłej zabawy!

Zimowy Escape Room



Witajcie w naszym
bibliotecznym
zimowym pokoju zagadek.
Zima sprawiła nam psikusa
i w bibliotece w oddziale dla
dzieci ukryła zimowe obrazki.

Wasze zadanie polega na
znalezieniu ich wszystkich
i odgadnięciu zaszyfrowanego
hasła.

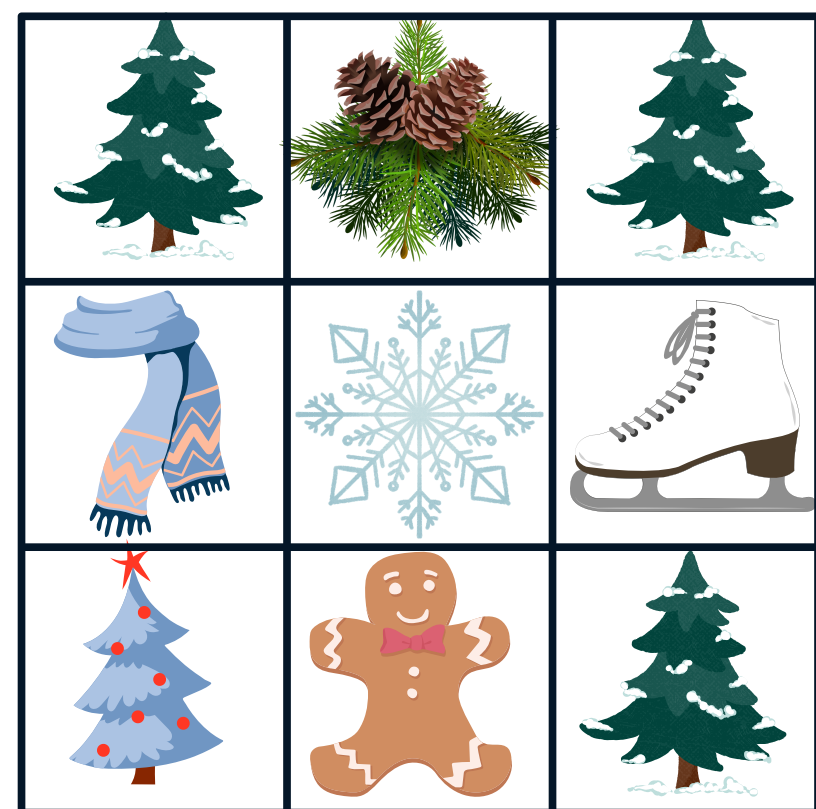
Bądźcie uważni, nie spieszcie
się i słuchajcie w skupieniu
wskazówek.
Powodzenia!

ZIMOWY ESCAPE ROOM

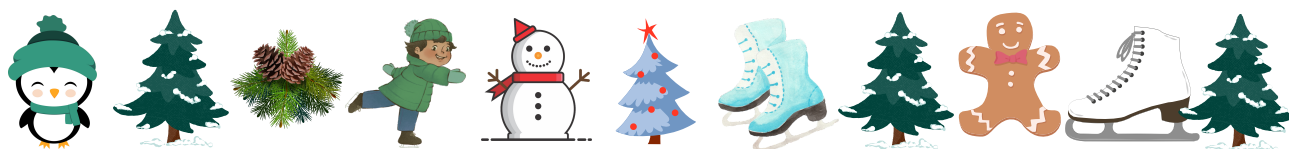
wskazówki

1. Pierwsza jakby w pułapce u Krasnala w Krzywej Czapce.
2. Druga się podrywa i na gruszce ukrywa.
3. Trzecia trzęsąca jak osika schowała się do słoika.
4. Czwarta - pewnie wiecie - jest za doniczką na parapecie.
5. Piąta tonie w różowym balonie.
6. Szósta chyba nie wie, że udaje książkę na drzewie.
7. Siódma znalazła kryjówkę w planszówkach.
8. Ósma wierzy, że jest rycerzem na wieży.
9. Dziewiąta na razie utknęła przy drogowskazie.
10. Dziesiąta pod dywanikiem się płąta.
11. Jedenasta kryje się pod stolikiem z plastiku.
12. Dwunasta jak wielu odpoczywa w fotelu.
13. Trzynasta do czarnego balona wlaźła.
14. Czternasta wskoczyła do skrzyni i basta!
15. Piętnasta na głowie staje i kredkę udaje.
16. Szesnasta jedzie na wycieczkę...wózczykiem.
17. Siedemnasta - do książki na ladzie wskoczyła i finał...
18. Osiemnasta w dni parzyste kołysze się w kołysce.
19. Dziewiętnasta nieśmiało w progu stanęła, bo się przejęła.
20. Dwudziesta na dokładkę udaje do książki zakładkę.
21. Dwudziesta pierwsza od niechcienia weszła między poduchy do siedzenia.





Karteczki do wycięcia.
 Ukryć zgodnie ze wskazówkami,
 w kolejności od 1-21 (zał.1).



SZYFR Obrazkowy

A B C D E F G H I



J K L Ł M N O P



R Ś T U V Y W Z Ż ź

